Глава 70  
  
: Вкладывая Мысли в Мгновение. Часть Семнадцатая\*\*  
  
\*Извините за задержку с главой (переноска икры). Игры – это хорошо, но в меру.\*  
  
Итак, вопрос. Что нельзя делать при настройке босса в игре… конкретно, в «настройке босса-врага»?  
Нечестные атаки? 40 баллов. Если они ведут к сюжетному событию или контрятся специальным предметом, то это элемент мира игры, и их даже нужно добавлять.  
Не допускать багов? 0 баллов. Это само собой разумеется, идиот.  
  
Правильный ответ: «Нельзя делать босса, который атакует без пауз».  
Будь то пошаговый бой или экшн, игра проходится только после победы над боссом. И в бою с сильным боссом, кроме разницы в уровнях, не должно быть «одностороннего» избиения.  
Босс, который атакует постоянно; босс, который постоянно уворачивается; босс, чью защиту нельзя пробить никакими атаками… Сила и дерьмовость – две стороны одной медали. Из-за ограничений мира игры слишком сильный босс часто превращает игру в дерьмо… Как ФеаКСО, например. Или ФеаКСО. Или ФеаКСО.  
  
Тогда как ввести «постоянную очередь хода босса», не ломая геймплей?.. Просто – ввести ограничения. Слишком концентрированный раствор нужно разбавить.  
Например, «атакуй определённую часть тела, чтобы прервать его действия». Или упомянутое «отменяется специальным событием или предметом». Или «ввести ограничение по времени».  
С этой точки зрения, атака Хранителя Гробниц Веземона под названием «Великий Поход Ясного Неба (Сэйтэн Тайсэй)» была даже милосердной – у неё была чёткая линия прохождения: «выживи – и ты победил».  
  
Проблема была в том, что это была сверх-пиздецовая нечестная атака: «тридцать секунд он спамит всеми своими приёмами без паузы и КД».  
  
\*\*\*  
  
«Рассекающий Ветер (ТАЧИКАДЗЕ)»  
«Тьфу, блядь!»  
«Громовой Колокол (РАЙСЁ)»  
«Сука!»  
«Великий Шторм (ООШИКЕ)»  
«Да ёб!..»  
  
Уворачиваюсь от сверхбыстрого иай. Тут же перекатываюсь, уходя от дождя из молний, который наводится на меня. Отбиваю ногой ладонь, пытающуюся схватить меня за голову, и отталкиваюсь, чтобы набрать дистанцию.  
  
«Грозовая…(НЮДО)……»  
«Блядь! Вы там, атака по площади!»  
«…Туча (ГУМО)»  
  
Двигаюсь синхронно с замахом руки из облака, обходя её сзади. Восстанавливаю стамину. Я уже активировал «Кульминационный Рывок» и «Боевой Дух Голодного Волка», и всё равно еле справляюсь. Времени на атаку нет совсем.  
  
«Рассекающий Ветер (ТАЧИКАДЗЕ), Рассекающий Ветер (ТАЧИКАДЗЕ), Рассекающий Ветер (ТАЧИКАДЗЕ)»  
«Бляяяя?!»  
  
Целится в лицо, в сердце, в плечо.  
Тело уворачивается от тройного сверхбыстрого удара на чистых рефлексах, мозг не успевает осознать. Блядь, он может спамить одной и той же атакой? Похуй на КД?!  
  
«Ог…(КА)……!»  
  
Рассекающий Ветер, Грозовая Туча, Громовой Колокол, Великий Шторм… Атаки на «ка» не было. Значит, новый приём.  
  
(Сверху?! Снизу?! А-а-а, похуй, прорвёмся!)  
  
«…Пламя (САЙ)……»  
  
Он переворачивает меч и вонзает его в землю, как посох. Земля вокруг меча раскаляется докрасна. Красная линия, извиваясь, как змея, ползёт по земле ко мне.  
  
«Вижу, блядь!»  
«…Дракон (РЮ)!!»  
  
Раскалённая добела земля вспучивается, как слизь, и из неё вырывается столб огня.  
Похожий на дракона, взмывающего в небо, огненный столб. Я подпускаю его максимально близко и уворачиваюсь сальто назад. Не вставая, обхожу столб огня, чтобы увидеть Хранителя Гробниц Веземона, скрытого за ним.  
Вижу Веземона – он выдёргивает меч из земли и поднимает его к небу… Над его клинком, в неестественно белом небе, сгущается чёрное облако.  
  
«Так это была комбинированная атака с самого начала… блядь!»  
«Пепельная Метель (ХАЙФУБУКИ)»  
  
Словно подтверждая мои слова, по команде Хранителя Гробниц Веземона чёрное облако оживает и несётся ко мне. На мгновение застываю, думая, что это ваншот-атака. Заставляю себя двигаться. Чёрное облако пытается окружить меня, как змея, сворачивающаяся кольцами. Проскальзываю в единственную оставшуюся щель.  
Чувствую, как ХП тает, но мне удаётся вырваться из пепельного окружения. Поднимаю голову – Хранитель Гробниц Веземон тянет ко мне руку. Лучше уж так, чем получить ещё одну новую атаку. Наоборот, сам хватаю Веземона за запястье и отталкиваю в сторону. Если он не может схватить, этот приём не страшен.  
  
(Сколько секунд прошло? Сколько атак он использовал? Что является триггером для окончания?)  
  
Думать об этом уже заебало, но надо. Если это закончится по времени – хорошо. Но если нужно что-то сделать, а я не пойму что, то меня загонят в угол… вернее, уже загнали.  
Я чувствую, что меня теснит этот шквал атак, сжатая версия всего того, что я получил в первой и второй фазах.  
Но из трещин в его броне валит не только пламя, но и чёрный дым. Значит, и он не без последствий спамит этими нечестными атаками.  
Похуй на контратаку. Бросаю оба Лунных Зайца, достаю из инвентаря предмет и готовлюсь к атаке.  
  
«Великий Поход Ясного Неба (Сэйтэн Тайсэй), круговоротом и подношением завершится».  
«Быстро, блядь!..»  
  
За то мгновение, пока я открывал инвентарь, Хранитель Гробниц Веземон сократил дистанцию. Что делать? Снова открыть инвентарь и достать оружие?.. Нет, не успею.  
  
«Ясное Небо (Сэйтэн) обратится моим предельным ударом. Я разрублю даже дракона… 【Ясное Небо (ТЭНСЭЙ)】».  
«Да пошёл ты нахуй!»  
  
Бросаю предмет, который держал в руке, пытаюсь увернуться, и в этот момент тело внезапно замирает (!!!). Не то чтобы я потерял концентрацию или споткнулся… это…  
  
«Действие отменено…»  
  
Последнее, что я успел сделать – это слегка наклонить голову, уводя её от удара, который должен был разрубить меня пополам.  
Лезвие вонзается чуть выше правого плеча, в шею. Сопротивление не длилось и мгновения. Вижу золотое сияние вдоль голубого клинка, и тут же лезвие выходит у меня из левого бока, разрубая пополам. Тело рассыпается полигонами, зрение гаснет…  
  
«Получилось в последний момент! Ультимативная секретная техника – Самовоскрешение (!!!)!»  
  
Брошенная вверх моя собственная «Слеза Возрождения», потеряв инерцию, падает под действием гравитации и попадает точно в то место, где я только что превратился в полигоны.  
Из-за цены я не проверял это заранее, была чистая авантюра, но, похоже, «использовать на себя» тоже можно.  
  
Трачу всю стамину, чтобы отскочить от Веземона. Лихорадочно обдумываю, как контрить тот удар, который только что разрубил меня пополам.  
  
(Ясное Небо (Тэнсэй) или как там его… Пиздец).  
  
Трогаю пояс – там пусто. Пояс Живого Потока исчез. Один этот удар уничтожил почти целое снаряжение.  
  
(Уничтожение снаряжения, наверное, и броню пробивает. И я слишком легко сдох… Неужели эффект мгновенной смерти?)  
  
Не хвастаюсь, но я уже хуй знает сколько раз был разрублен этим мечом в этом бою. Я могу отличить ощущения от разных ударов. Это было не как обычное попадание, и не как оверкилл от крита.  
Это было что-то, что фундаментально убивало игрока. Даже если бы игрок 99-го уровня в фулл-броне заблокировал этот удар щитом, его бы, наверное, разрубило так же легко, как тофу.  
Не хочется об этом думать, но, скорее всего, попадание этим ударом – это гарантированная смерть на системном уровне.  
  
(Но самое хреновое – не это).  
  
Загадочный паралич, мешающий увернуться. Пока я не пойму его условие, я не смогу законтрить этот удар, который, скорее всего, является финальной атакой всего этого боя.  
  
(Даже если лечиться самому, у меня осталось две 'Слезы Возрождения' и пять 'Эликсиров Жизни'…)  
  
Самовоскрешение – это не простая техника. Нужно бросить предмет вверх перед тем, как умереть от атаки противника. Значит, нужно определить, является ли атака смертельной, и успеть среагировать.  
В любом случае, пока я не разберусь с этой атакой, придётся несколько раз умереть в лобовой атаке.  
Приняв это решение, я снова смотрю на Хранителя Гробниц Веземона. Он принимает ту же стойку, что и минуту назад.  
  
«Пока не превзойдёшь мой предел, тело это не падёт………… Великий Поход Ясного Неба (Сэйтэн Тайсэй)».  
«Ты что, издеваешься, всё сначала (!!!)?!»  
«Огненный Дракон (КАСАЙРЮ)»  
  
Уворачиваясь от огненного столба, я с тревогой думаю, сколько раз мне придётся доходить до последнего удара.  
  
\* \* \*  
  
\*Что за атака Ясное Небо (Тэнсэй)?\*  
\* \*Уничтожает снаряжение при касании.\*  
\* \*Пробивает любую броню, даже с миллиардами ВИТ, и наносит урон напрямую.\*  
\* \*Мгновенно убивает, даже если у тебя триллионы ХП. Удача? Я твою судьбу разрублю.\*  
\* \*Не уворачивайся, прими смерть.\*  
\* \*Не можешь законтрить Ясное Небо? Жаль, начинай сначала!\*  
  
\*Пиздец какой дерьмовый приём. Есть два способа его пройти: «крутой» и «пиздецки скучный».\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*